

Monthly BANDAI Making Journal

模型情報 12 1985

100yen

表紙イラストレーション
石橋 謙一

Zガンダム放映延長決定！

アドバンスト・バルキリー

インタビュー河森正治氏

新MS設定資料

1/30レイズナー フルスクラッチ
速水仁司

成田亨 スペシャルデザインワーク

カット・北崎 拓美



NO FORUM

Zガンダム放映延長 新展開の物語に期待。

3月より放映が開始され、いよいよ盛り上がりつつある「機動戦士Zガンダム」だが、何と来年3月以降の放映延長が決定されたので報告したい。

今まで、この時間帯は一年間というものがパターンだったけれど、そのパターンをガンダム

ムパワーが破った。「Zガンダム」は、61年2月まで50本のTV作品放映を予定しておりますが、現在すでに次の段階の「ガンダム」を求める要請がファンから起っておりま

す。同時に、各関係筋から「Zガンダム」にあつては、未だに、その世界の真の姿を現していないとの御批判もいただきます。「ガンダム」の世界は、「ゼータ・ガンダム」に進んで更に余りある広大さをもっていることを我々に教えてくれたの

です。

更に、「ガンダム」世界を認識するために、もっと別の切り口の物語を待望されているのです。それは、ガンダム世界が現実に即した広大な世界を内包している証明でありましょう。

それら現実存在する大きな力に比べ、私たちは更なる「ガンダム」世界を求めて、本「Zガンダム」の継続を意欲致しました。

第一作「機動戦士ガンダム」より7年余り、長足の進歩を遂げた科学と人間とを見つめながら、少年少女たちの一歩進んだ宇宙観を投入して、より豊かで冒険心に富んだ番組に仕上げたいと考えます。

（企画書より一部抜粋）

詳しい事は、12月発行のアニメ誌等に掲載されると思いますのでご覧下さい。

51話以降がどんな内容になるかは、まだ明らかではないが、主人公が交代する等、大きく変化する事は確かな様だ。注目しよう。

宇宙一ゲーム超人 コンテストに挑戦

先月号でもお知らせしましたが、各目的のクリアラウンド数と順位をキーン肉マンが証明する「シルバードカード」をプレゼントされが発表されたこと。そして各地区のチャンピオン（全国合計8名）の賞品は、特製「ゴールドデンタックカートリッジ」このカートリッジにはチャンピオン本人が希望するキャラクターをゲームに加えることができます。まさに世界でただ一つのカートリッジだ。詳しくは店頭でお聞き下さい。



絶好調ガチャポン になつろぼ登場

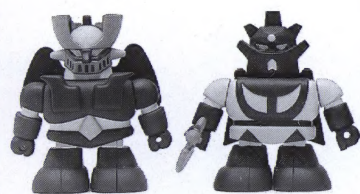
次から次へと新製品が登場するガチャポンワールドに、またまた新製品が登場だ。

「鑑の通り、昔懐かしいロボットのヒーローがかわいくデフォルメされている。その名も「デIFOオルメ」なつかしロボシリーズ」。

パート1として、マジンガーZ、ゲッタードラゴン、勇者ライディーン、新鉄人28号の4点がラインナップされている。

パート2が何になるかは、まだ未定だけれど、この際だからポピー特機事業部の方へリクエストをしましょう。

この他にも、デIFOオルメシリーズに、レイズナーのSPORTも加わりそうだ。こう矢張り早にシリーズがふえるとコレクションするのも大変ね。



オリジナルMSでファミコンが当たる。

君のオリジナルモビルスーツを設計してファミコンコンピュータのカセットをもらおう。

ポピー事業部から発売されている「DXゼータガンダム」「DXガンダムマークII」「モビルゼット800」の商品の中に、0

M応募券というものがあつて、この0M応募券を貼って、自分の考えたオリジナルモビルスーツのイラストを応募すると、ガンダムより発売中のファミコンコンピュータのカセット（マクロス）が当たるよ。

期間は、60年12月16日～61年3月末日（消印有効）。送り先 三井物産株式会社（株）ポピー事業部・ガンダムモビルスーツ係。

スパイラルゾーンのイメージアルバム発売

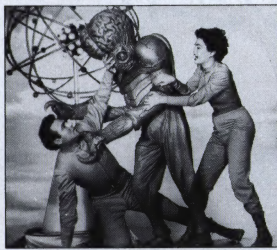
先月号でもお知らせしたスパイラルゾーンのイメージアルバムの発売日が決定した。発売は12月21日（ワナーパイオニア）だが、今予約をすると、特典として高田明美さんが描き下したボスターがもらえる。このイラスト、



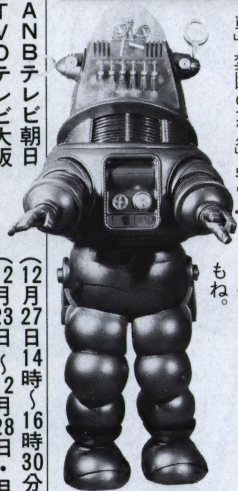
今までの高田タツチとは少タイメージがちがう新境地を開いたという作品に仕上がっているから、高田ファンとしては見逃せないよ。

機動戦士ガンダム年末TV放映……●ANBテレビ朝日
●TVOテレビ大阪

ロビーや、半魚人に 劇場で会えるゾ!



今や押しも押されぬ「S(P)FX」が、またまたでもない企画が生ま
して「ホラー」ブー
れてしまった。ナント50年代S
Fホラー作品の連続上
映。作品は「大アマ
ソンの半魚人」「宇宙水爆
戦」「禁断の惑星」「宇宙



戦争「蠅男の恐怖」の5本。M
J読者でこれらの作品を劇場で
見たことのある人はまずい
んじゃないかな。一応来年早々
に東京渋谷バルコでの上映が決
定しているが、ヒットすれば全
国公開なんてことになるか
もね。

特撮映像の原点作品「宇 宙Gメン」ビデオ化!!



特撮映像のビデオ
が人気の中で、ちょ
っと古い作品だが、
むしろ特撮の基礎と
もいえる作品を紹介
しよう。

昭和38年に日本テレビ系列で
放映された、「宇宙Gメン」がそ
れた。宇宙平和というスケール
の大きな目標に向う、Gメンの
活躍が痛快なSF作品で発売
されることにな
った。3話
づつ(一話25
分)をまとめ
て一巻として
4巻発売(V
CA発売 各

巻9800円。今なら、珍らし
い「まんが王」の別冊付録の復
刻版がついている。



あつという間にベストセラ
ー作家になってしまった超売
れっ子・菊地秀行の人気シリ
ーズ「D」のアニメ化が進行
中。ストーリーは、シリーズ
第一作「吸血鬼ハンターD」

「イメージは違ったが、完全に
決定。同時上映は「レダ」。

菊地作品、遂に映画化!



本家本元登場、 ゾンビ映画

ホラーファンの間
では既に神格化され
つつある「ナイト
オブザリヴィン
グデッド」とその
続編「ゾンビ」。その
第3弾「デイ オブ
ザデッド」がいよ
うクリスマスに全
米で公開される。第
1作から実に17年目
にして3作目という
のも、前2作の人気

の程が知れるだ
ろう。勿論、監
督は前2作と同
じジョージ・A
・ロメロ、特殊
メイクも当然ト
ム・サビーニ。
今回は、顔面が
えぐり取られた
脳みそだけのゾ
ンビや、内臓の
露出したゾンビなどそのグロテ
スク度も増々エスカレート。日
本でも公開されるかな?♡



"SFX"見て良し、 読んで良し



「SFX」ムービーの
話題が続いたところで
ついでに書籍も御紹介
まずは、「SFX」と
いう言葉は
この人無し
では定着し
なかった!?
中子真治の
「SFX映
画の世界」
完全版4
(講談社・

580円)。英語をそのままカタカナ
に置き変えただけの表記など、
解りにくい所もあるが、現地調
達の豊富なフォトは必見。ホラ
ーファンの方には「血しぶきホ
ラーの世界」(芳賀書店・2千円)
を。H・G・ルイスと、ロメロ
の作品を中心としたスプラッタ
ー映画の大特集で、各監督の詳
細なフィルムグラフィも収録

緊急発表!

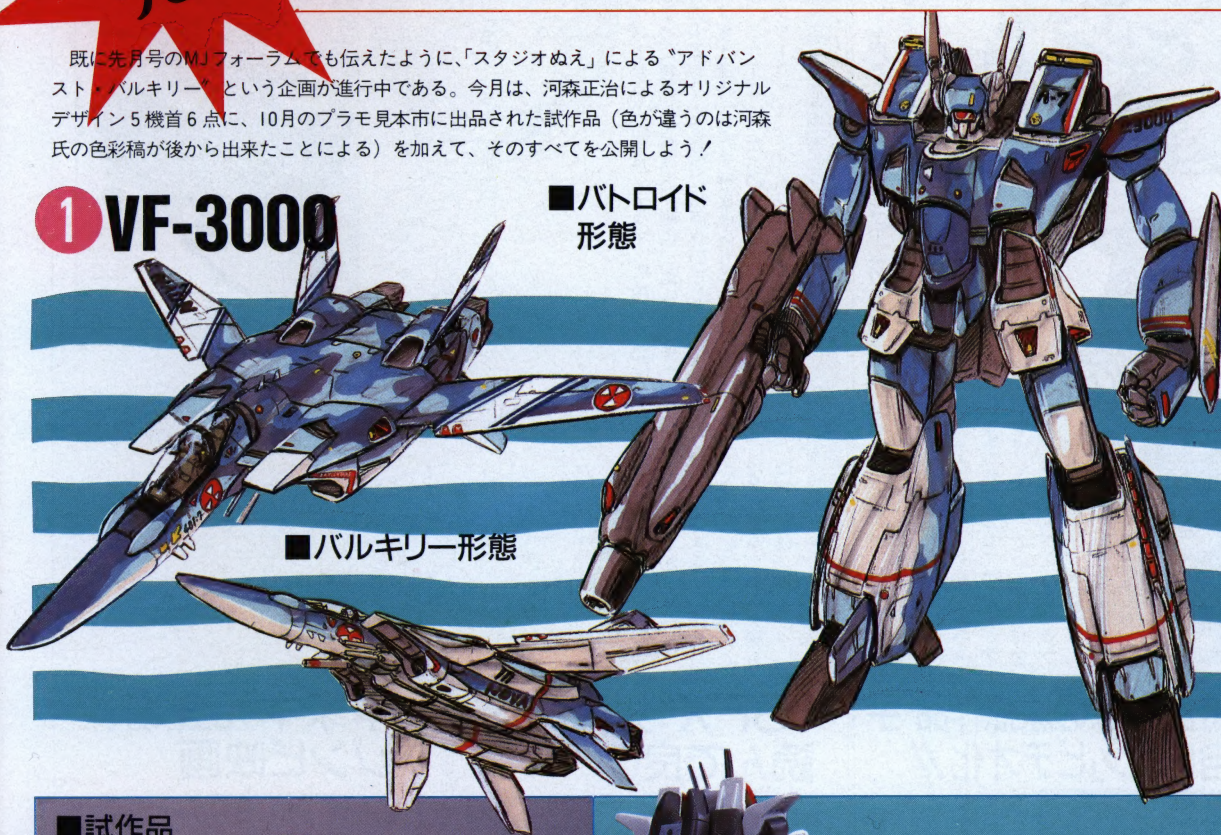
河森正治 (スタジオ・ぬえ) デザイン アドバンス・バルキリー

既に先月号のM1フォーラムでも伝えたように、「スタジオぬえ」による「アドバンス・バルキリー」という企画が進行中である。今月は、河森正治によるオリジナルデザイン5機首6点に、10月のプラモ見本市に出品された試作品（色が違うのは河森氏の色彩稿が後から出来たことによる）を加えて、そのすべてを公開しよう!

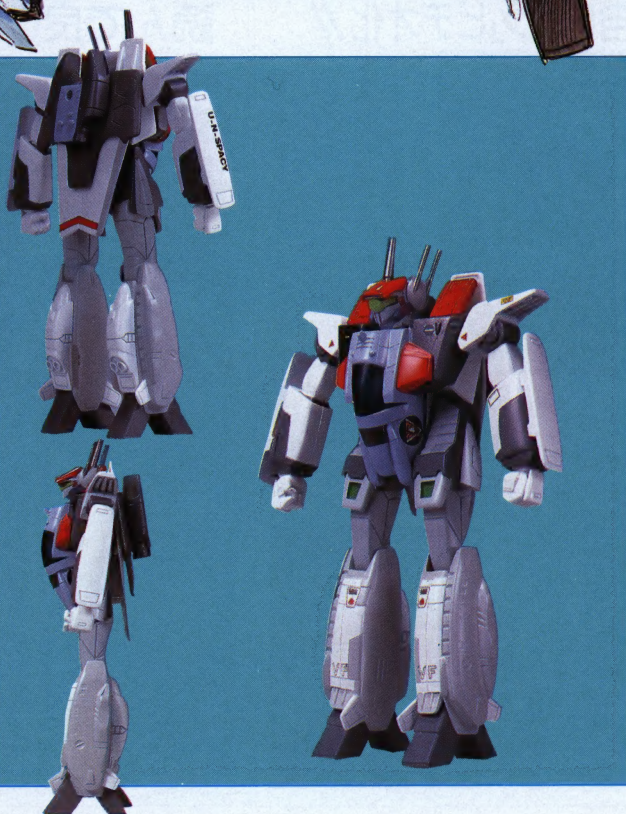
1 VF-3000

■バトロイド
形態

■バルキリー形態



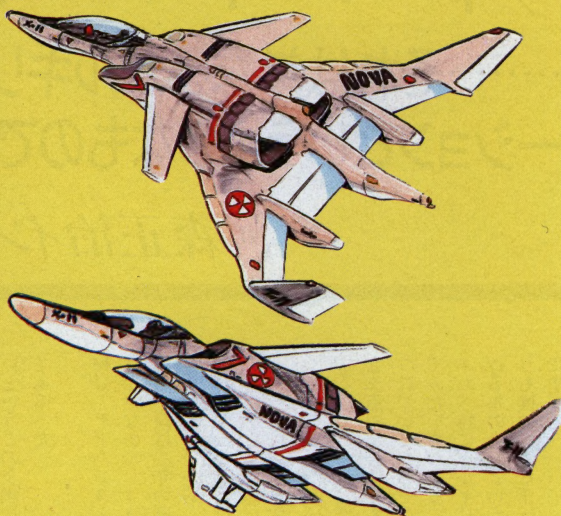
■試作品



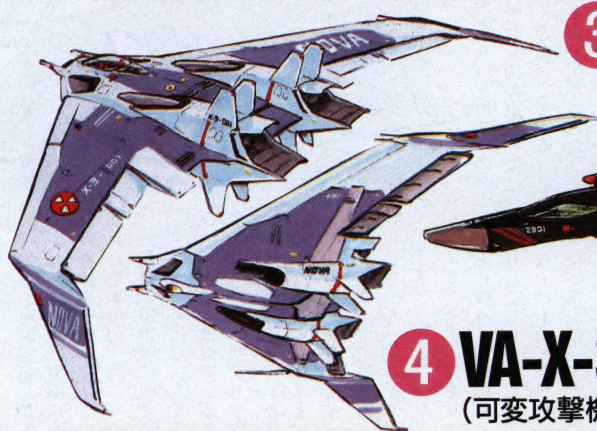
■試作品



2 VF-X-10



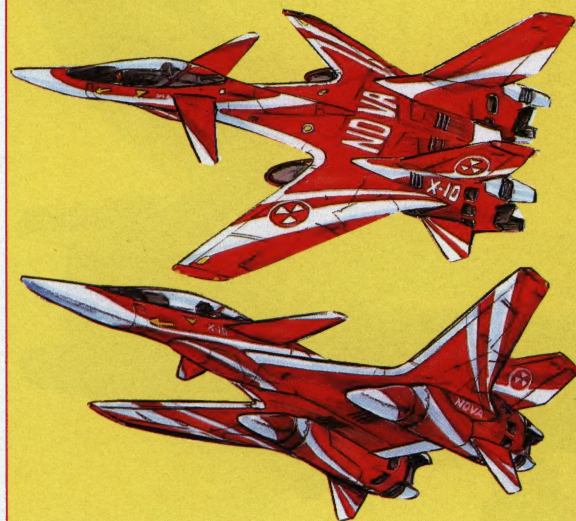
3 V-BR-2 (超音速偵察爆撃機)



4 VA-X-3 (可変攻撃機)



5 VF-X-11 (前進翼機)



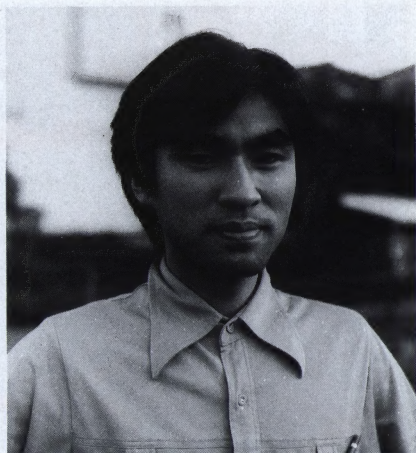
■試作品



アドバンスト・バルキリー

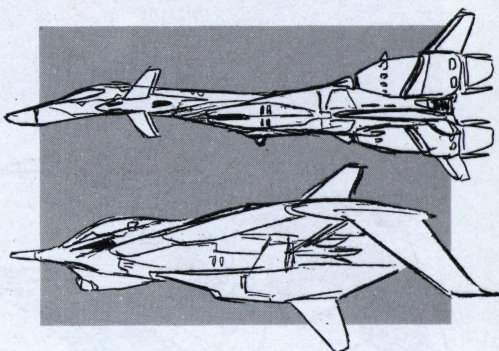
……それは単なるバルキリーバリエーションというようなものではない!

河森正治インタビュー



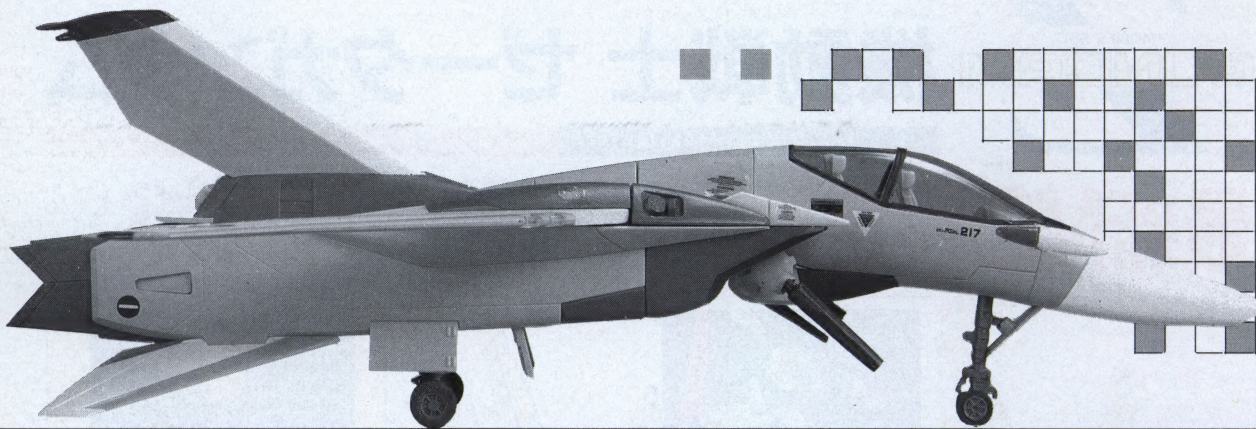
MJ アドバンスト・バルキリーとはどういう企画なのでしょうか。
河森 僕は去年の劇場版「マクロス」の監督をしたことで一応「マクロス」という作品でやりたかったことは大体やってしまったんです。だから「アドバンスト・バルキリー」は「マクロス」の続編などではありません。
「マクロス」という作品は「歌の使い方」、「キャラクターの使い方」、「メカニック」という三点の集合体です。当然この三点の一つ一つについてなら、「マクロス」から離れてやってみたことがあるんです。今回はそのうちのメカ、特にバルキリーに関するものを掘り下げる為の企画という訳です。変形とかなによりも僕の好きな飛行機にこだわってみたいです。

スタジオぬえの一員でありバルキリーのデザイナーとして知られている河森正治、彼はまた劇場版「マクロス」の監督でもある。そんな彼から今、一つの企画が提示された。
「アドバンスト・バルキリー」
「マクロス」のパート2などでは決してないというこの企画について河森氏自身に語ってもらった。



MJ 今回掲載した5点のデザインは実際にある機体をモデルにしているんですか。
河森 現用機に似せているつもりはないんです。結果的には似ているとしても、現在の航空力学やその理論を押さえてそれがこれからのうなっていくか?という僕なりのアプローチなんです。誰もF-14に似せてF-15をデザインしたわけではないし、ミグ25をデザインしたのでもないはず。一連はわかりませんけど(笑)。
VF-17バルキリーもデザインしているうちに段々F-14に似てきてしまったので悪乗りしてしまっただけです。元々F-14からではなくバトロイドから始めたデザインなんですよ、あれは。また今回掲載したデザインはすべてラフデザインです。いうなればプロダクションスケッチです。試作品は空力試験用模型とでもいうべきものですか(笑)。これからデザインされるに従ってガウオーク程度への可変も可能になります。
MJ 結果的にどういう形への発展を狙っているんですか?
河森 現在予測されている10年後ぐらいのテクノロジーを利用したデザインを狙っています。ただその過程で現在考えられている以外の、独自のアイデアが生まれればそれも面白いと思います。
MJ ところで「アドバンスト・バルキリー」とはどんな物語になるのでしょうか。
河森 時代は2000年を少し過ぎたぐらい、舞台はアメリカになるでしょう。主に可変戦闘機を実験してテストしている「NOVA」という組織のテスト・パイロット達を主人公とした物語です。余り戦争物にはしたくなくて、戦場からは遠く離れた「NOVA」でのテスト・パイロットの心情を描く物のほうがいい





ですね。戦争物ならやはりフィルムでないとい
(笑)。小説版の「ライト・スタッフ」みたいな
気分も描いてみたいんですが真似するのは
厭なので、詳しい部分はまだ未定なんです。
ただ、見る側もそういったマクロスとは違っ
た部分で楽しめると思います。キャラクター
も「自分はこの機に乗りたいたいからここに
んだ」みたいな連中にして。ただリアルとい
ったところで、変形するということは嘘なん
ですから、そういうある意味で「夢」の部分
も当然あるでしょうね。毎度おなじみのスー
パーパーツも登場するでしょう(笑)。
MJ とここで二で気になるのはアニメ化
されるかどうかということなんですが。
河森 それは今のところ有り得ません。とい
うのも今回のデザインはいずれもアニメメカ
の制約を離れたことで始めてできたものなん
です。最近でははつきりしてないようですが、
僕はアニメ用のメカデザインとそうでないデ
ザインは確実に違うし、そうでなくてはいい
ないと思うんです。それはどちらのデザイン
が優れているということではありません。ア
ニメは2次元の絵ですからキャラクター性を
重視してデフォルメしてやる必要があります
し。だからバトロイド形態でのキャラクター
性ではVF-3000よりVF-1の方が上
だと思っています。

MJ では今回のデザインはアニメよりも3
D化を意識されているんですね?

河森 そうです。とにかくプラモデルにして
も、何にしても日本ではオリジナルの飛行機
って作ってくれないでしょう。実機そのま
まか、若しくはアニメメカだけで。僕は飛行機
が好きで、実機よりむしろオリジナルの変わ
った機体が好きなんです。で、そういうのの
プラモが欲しい(笑)。自分で欲しいからデザ
インしてしまっただけ。僕他にもそういうのが
欲しい人がきつっているでしょうしね。そして
3Dであるから、見る人が見ればその機体が
飛ぶか飛ぶないか解ってしまうんです。だか

ら最低限のポイントを押さえたデザインが必
要な訳です。ただ全くキャラクター性を無視
するわけにもいかないのでその味付けもやっ
ています。とにかく早く実物を手にとりた
いからでしょうか?

MJ 河森さんが飛行機、ひいてはバルキ
ーにこだわるのは、それらのどこにひかれた
からでしょうか?
河森 地上と空中を無段階につなぐシステム
であるということが飛行機への興味の中心で
す。実際ガウオークまでだったら実現可能だ
と思いますし、現在のテクノロジーの延長線
上にあつて尚且つキャラクター性を持たせら
れたということでもバルキリーには愛着があり
ます。最初はスーパーバルキリーをデザイン
したことで決着はつけたつもりだったんです
が、最近になってそれらのオモチャを見てい
るうちに色々と不満が生まれて、「アドバ
ンスト」ではそういった不満を解消してい
くつもりです。またバルキリーというのは、
どの大戦映画にもゼロ戦やムスタングがで
てくるのと同じように、僕の未来史の中では実
際に存在している機体なんです。だから「マ
クロス」のVF-1もそのバルキリーシリ
ーズの中の一機をデフォルメされた形で使用し
たもの、と解釈してください。

MJ 「アドバンス・バルキリー」とは河
森さんにとってどんな意味をもったものとな
るんでしょうか?

河森 自分の中でバルキリーという機体に決
着をつける目的はあります。ただそれが他者
にインパクトを与えることは難しいと思いま
す。ただここで完成度を高めて決着をつけな
いといつまでたっても次の段階にいけない気
がするんです。近未来戦闘機のデザインとし
ては僕の一応の終着点をこの企画では目指し
ています。

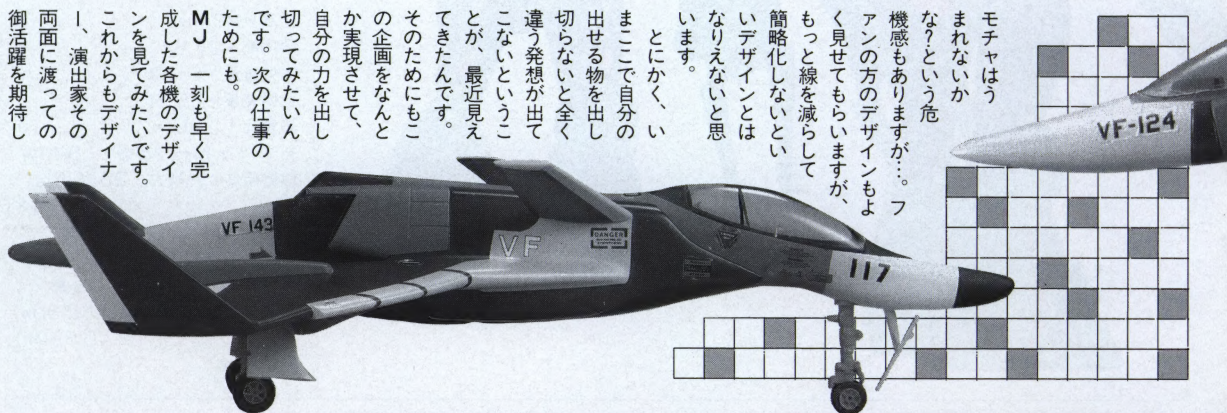
MJ そして次のデザインを始める?

河森 いや、次は出来れば別の人のデザイン
を演出家として動かしてみたいですね。ただ
いつまでも変形にこだわっていると新しいオ

モチャはう
まれないか
な?という危
機感もあります。フ
アンの方のデザインもよ
く見せてもらいますが、
もっと線を減らしてい
いデザインとは
なりえないと思
います。

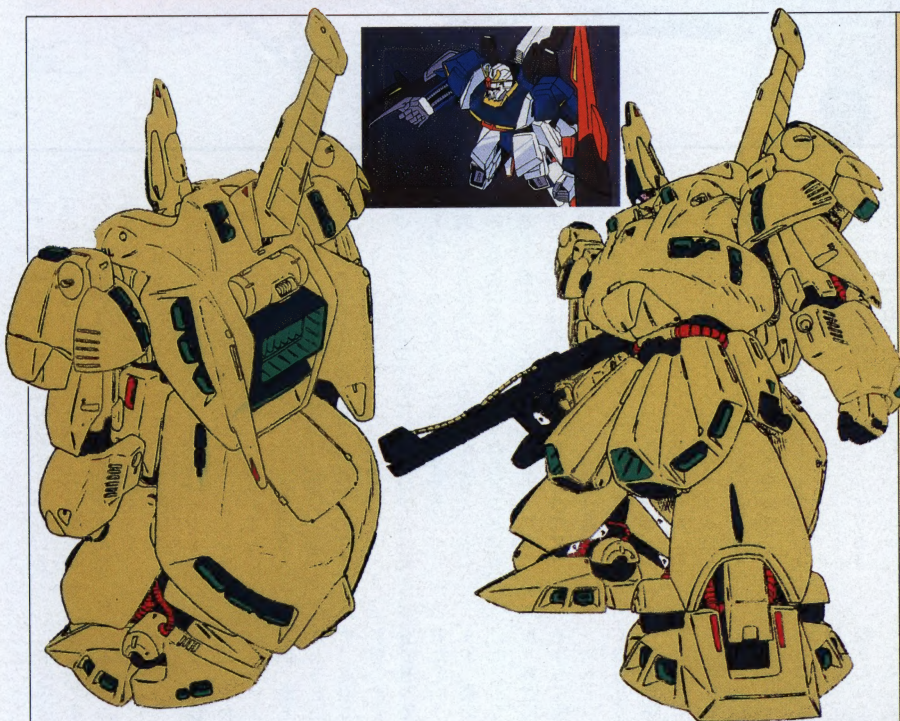
とにかく、い
まここで自分の
出せる物を出し
切らないと全く
違う発想が出て
こないというこ
とが、最近見え
てきたんです。
そのためにもこ
の企画をなんと
か実現させて、
自分の力を出し
切ってみたく
んです。次の仕事
のため。

MJ 一刻も早く完
成した各機のデザ
インを見てみたい
です。これから
演出家その
両面に渡っての
御活躍を期待し
ています。



最新MS設定集

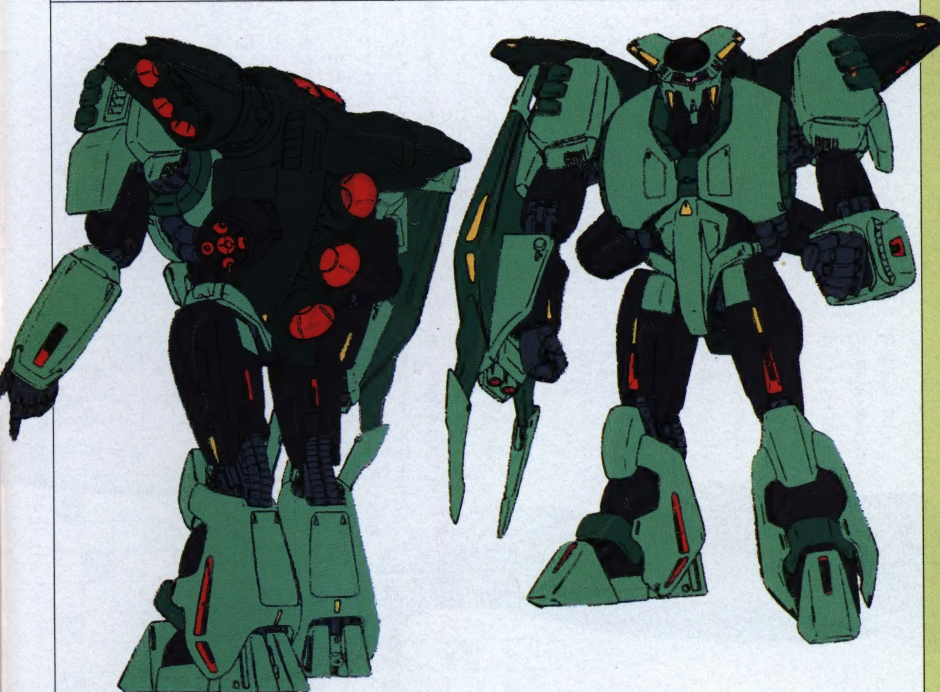
「Zガンダム」に登場する最新モビルスーツを2体、紹介しよう。
どちらもシロッコ側のMSで、ジ・オにはシロッコ、ポリノーク・サマーンにはサラが搭乗するようだ。



PMX-003

ジ・オ
THE-O

全高・19.9m
頭頂高・19.9m
本体重量・31.6t
全備重量・56.2t
質量比・1.46
パワージェネレータ出力・1,720KW
移動用ロケット推力・20,040kg×3
姿勢制御用バーニア・18基
センサー有効半径・11,040m
装甲材質・ガンダリウム合金
武装・ビームサーベル(出力0.42KW)
&トマホーク(出力0.53KW)
・炸裂弾ランチャー
乗員・1名



PMX-002
ポリノーク・サマーン
BOLINOAK-SAMMAHN

全高・28.4m
頭頂高・24.8m
本体重量・57.3t
全備重量・86.3t
質量比・1.36
パワージェネレータ出力・1,840KW
移動用ロケット推力・38,200kg
・16,200kg×6
姿勢制御用バーニア・50基
センサー有効半径・11,300m
装甲材質・ガンダリウム合金
武装・ビームライフル(出力2.6Mw)
・ビームソード(出力0.39Mw)
乗員・1名

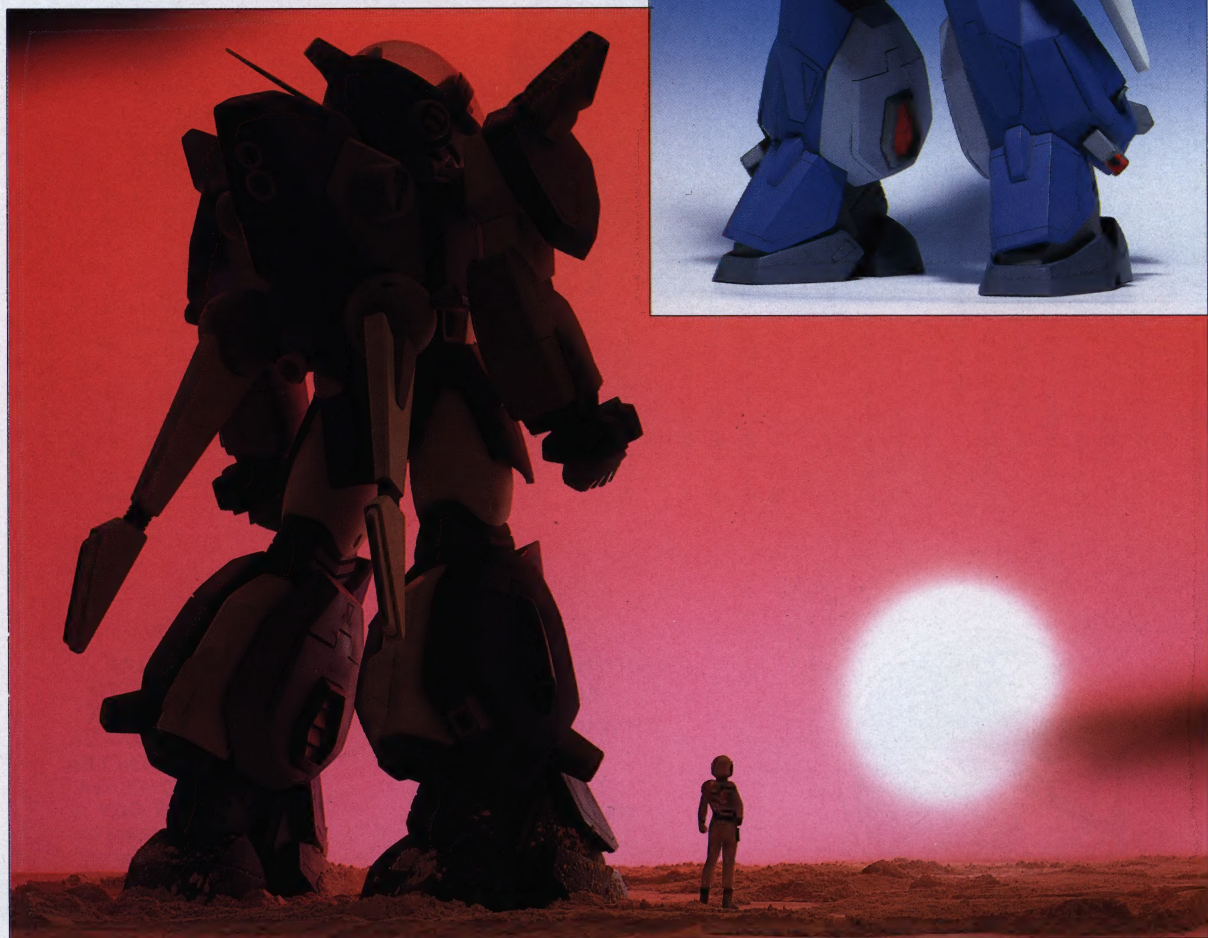
1/30スケール

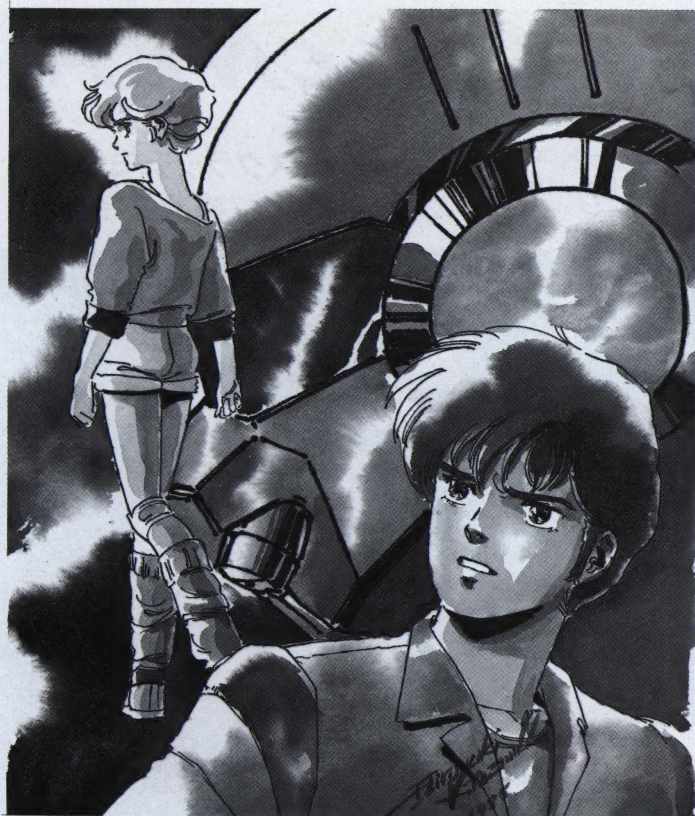
SPT.レイズナー

©日本サンライズ・NTV

11月号で頭部のみを見せた速水仁司製作による1/30スケール、レイズナーが完成した。全高は32cmもあるビッグ・モデルだ。(詳しい製作記事は、「Bクラブ」3号を見てほしい)

フルスクラッチモデル
製作/速水仁司





スパイラルゾーン Spiral Zone

Scene 8

壁

© 石森プロ・毎日放送・東映

どこからともなく、薄墨のような闇がたちこめて、「ゾーン」に闇が訪れる。

冴え冴えとした月光も、またたく星明りもなく、陽炎のようにゆらゆらと揺れ動く闇が支配する「ゾーン」の夜。

闇は、ほとんど物質に等しく、大気のそこここによどみをつくる。

それらは、ひどく不安定だ。濃密な闇から希薄な闇へ、流れとなつて渦を巻き、かと思えば、濃密なものが濃密なまままで拡大を続け突然、ふつと希薄になったりもする。

闇の動きにはなんの法則性もない。

時として、大地は重苦しい吐息のように、茫とした蒼白い燐光を吐き出す。と、そのわずかな光を食らいつくそうとするかのようにそこに闇が群がり、もつれあふ。

その様は、「ゾーン」に犯され、病み衰えたガイアが吐き出す血膿と、その血膿にたかり、のたくるウジ虫を思わせた。

SFG第17分遣隊「ファイヤーボール」のメンバーが「ゾーン」でむかえる4度目の夜だった。

トレラーベースのキヤタピラが刻んだわだちの中で、地面がふつふつとわき返り、腸壁突起に似た細かな触手状の土くれがぞよぞよと頭をもたげて「ゾーン」に入りこんだ異物の痕跡をかき消そうと、しきりにうごめいている。

日川ぞいに旧148号線を北上する二輛のトレラーベースは、ねつとりとまとわりつく闇のしずくを引きずりながら、じりじりとごくごくゆっくりした速度で進んでいく。作戦の第一目標である日本海岸線まで、あと少し——半日たらずの距離だった。

出発前、ジェレミーは彼らの移動基地を、「ペメラ」と「マリアン」のニックネームで呼ぶことを提案し、それに対して越智は「エンタープライズ」と「デイスカバリー」の方がいい、と主張した。

二人は共に自説をゆずらなかった。論争が



《STAFF》

WRITTEN AND DIRECTED BY
KAZUNORI ITO

CHARACTER DESIGNED BY
AKEMI TAKADA

ILLUSTRATION BY
HIROYUKI KITAZUME

MECHANICS DESIGNED BY
RYO SAKUMA
JUN KATO

KAZUHISA KONDO
HIROYUKI KATO

《CAST》

RIN KAZUMI
GIG STRATTEN
YUJI IZUBUCHI
TAKESHI WAKANA
NORMAN SYNCLEA
MARDOC HIRATA
JEREMY GRY
AKIO KATO
YURA IZUBUCHI
MARTHA GRAVATTE
SHUICHI OCHI

子供のケンカじみた低レベルのものになりかかったとき、ついに、見かねた若菜が結論を下した。

二輛のトレーラーベースは、結局、一号車二号車と呼ばれることになったのである。

一号車の搭乗員は若菜、加藤、越智、マーサ、それに、書類上は兵役をしりぞいたことになっているものの、本人の強い希望と、戦闘は不可能でもベース内でのマーサや越智のバックアップに力を発揮するだろう、という若菜の判断から、特に今回の作戦への参加が非公式に許可された出動を加えた5名。

二号車には、ジェレミー、ヒラタ、麟、そして、由良がいた。

カタログでは定員9名と記載されているが、彼らの使用する車輛は格納室の一部をコンパートメントに改造するなど、兵器としてはかなりぜいたくなものに作りかえられていた。

上層部が、それほどこの作戦に気をつかっているともいえた。

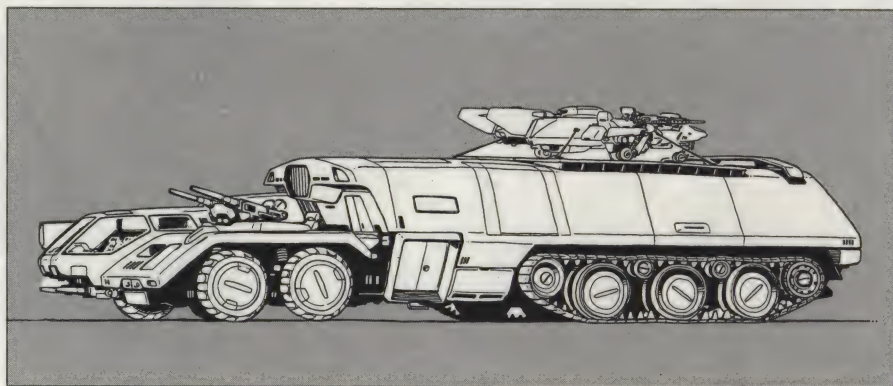
が、実際には、一輛は保険という考えだった。ゾーン、深部から持ち帰れる情報の価値に較べれば、トレーラーベース一輛の損失など問題にならない。むしろ、二輛のうちの一輛は、はじめから捨て駒のあつかいだったのである。

事実、若菜は密かに「万一の場合には一輛を盾として……」といった指示をうけていた。

一号車のコクピットで、麟は暗視装置が写したす。ゾーン”の風景をにらんでいた。

たえず変化を繰り返すゾーン”の中で、その地表もまた、けして不動のものではない。固い岩板のように見える地面が、ささいなきっかけで一瞬にして腐泥の底なし沼になることもある。

パイロットは、つねにモニターから、そこに写し出された以上のものを読みとらねばならなかった。



ナビゲーターシートのジェレミーが、頭の後ろで手を組んで、遠慮のない大きなあくびをもらした。

麟はそんなジェレミーを横目で見て、のどまで出かかった言葉を、咳ばらいてごまかした。麟が操縦席についてから、すでに何度目かの咳ばらいだった。

隊員たちは、原則として8時間交代で当直にあたっていた。最初の4時間を操縦にあたったり、後の4時間をナビゲーターとしてすこす

たとえば、ジェレミーの当直時間が終ると交代の隊員がやってくる。すると、麟がナビゲーションシートに移って、新しく来た当直員が操縦席につき、ジェレミーは休息に入るという具合だ。

モニターの中を得体の知れぬ半透明のぶよぶよした脂肪のかたまりに似たものが横切っていく。砂漠の根なし草のように、そのあたりではごくありふれたものだった。

ヒラタはそれを、ゾーンの迷える魂」とコメントしたが、そう呼ぶにはあまりにも醜悪なしろものだった。

麟が座りにくそうに腰を動かした。

「少し腰を伸せよ。オレが見てやるから」肩をゆすってジェレミーがいった。

「いいです。もう少しで、そっち移りますから」

「そうか……コーヒー、入れるか？」

「いえ、俺はいいです」

「そういうなよ、どうでもいいけど……」

ジェレミーがシートを回転させて、二つの紙コップにインスタントコーヒーを注いだ。

「酒じゃないのが情けないけどな、こいつを飲んで、のどにかえてることをしやべっちゃまったらどうなんだ」

「……」

麟は紙コップを受け取って、湯気が漂うコーヒーの表面を見つめていた。言おうか、どうしようか、決めかねているようだ。

「由良のことだろ」

ジェレミーがいった。

「ええ、実は、お願いが――」

「待った――ちょっと、待った。先に言っとくけど、当直順番の変更はできないんだ。それは、聞けない。いいか」

「そんな……なぜ？」

「チーフの命令だからさ」

「命令!?」

「ああ、これはどうでもいいことじゃない。おまえと由良が気まずい関係だってことは知

ってる。だけれども、そいつが早く改善されることを、チーフ同様、オレも願ってる。理由は言わなくてもわかるな」

「……作戦行動を円滑に運ぶため」

ふてくされた子供みたいないいかたをした。

「たいへん良い答えだよ、麟。できるか？今の状態だ」

「俺は――」

「違う。オレはじゃない。オレたちは、だ」

麟が黙った。

「とゆうわけで、おまえと彼女とが一緒にいる時間は長い方がいい。それだけ、和解のチャンスがふえる。あとはおまえの努力次第だ」

「俺の、ですか？俺たちの、じゃなくて」

「この場合は、おまえの、だ」

ジェレミーは顔をしかめて言葉を吐けた。

「うまく言えない。だが……もしオレが訓練センターの教官だったら、たぶん、彼女は採用しなかったと思う。彼女は、ええと、なんだ……心理的「重傾向」――」

「？なんていったんです？」

「心理的「重傾向」――医者なら、そんな用語を使う。つまりは、病氣だ。彼女の入隊動機を聞いたか？」

「ゾーン」が憎い、と」

「それは動機の半分さ。残り半分では、彼女はゾーンに食われることを望んでいる」

麟はモニターからジェレミーに眼を移した。

「これから先はオレのひとりごとだ。チーフにも話してない。ま、無理に聞かなくてもいいけどな……」

そう前置きして話したジェレミーは、いつもとはまるで別の人間のように見えた。

「パーティーがひけた後、彼女がオレの部屋をノックした。寝酒をつきあってくれ、という用件だった。もう充分すぎるほど飲んで

いるのが一目でわかった。だから、オレはやりわりと断わった。彼女はあつさり納得してオレに背中を向けた。そのまま立ち止まって、



て苦手なんだよなあ……チーフの説得力は尊敬にあたいするね、まったく……」

ドアが開いて、由良が入ってきた。交代の時間に2分ほど早かった。

「さて、それじゃオレは休ませてもらうか。後、よろしく」

いっす席を立ち、ジュレミーは二人を見て、麟にウインクをすると出ていった。

麟がナビゲーションシートに移り、由良は無言のまま操縦席についた。

コクピットに二人だけになると、あたりにグリーンノートのコロンの香りが満ちた。

トレイラー内ではすべての水がリサイクルされる。しかし、シャワーに使用できるほどの水はなく、もとより、そんな設備もない。

体臭を気にして、ふだんより多めにコロンをつけたのだろう。そろそろ、そんな時期なのだ。

麟はあらためて性別の違いを感じた。

「きつい？」

モニターを見たままで、由良がいった。

それが匂いのことをいっているのだと理解するまで、麟は3秒ほどの時間を必要とした。

「……いや」

「そう？」

——沈黙。

コロンに匂いで性別の違いを感じるなど、麟にとって初めてのことだった。麟はジュレミーの話を咀嚼した。

心もちやつれて、CRTディスプレイの明りに照らされた由良はドキリとするほど美しかった。が、かつて彼女がこなえていた、野性の猫族特有のしなやかさは、そこにはなかった。あるのは、冷たい塑像のそれだ。

麟は言葉を捜してみた。

だが、由良に語りかける言葉を、彼はもっていないかった。

吐息まじりに、麟はジュレミーがくれたコピーに手を伸した。

まかもしれないな……」

ふと、そんな想いが頭をかすめた。

口にくぐんだ冷めかけのコーヒーが、麟には、ひどく苦かった。

同じころ、一号車で加藤と交代したばかりの若菜が、マーサのコンパートメントの前に立ち、声をかけていいものかどうか、考えていた。

ドラの下からみれる明りは、彼女がまだ起きていることを示している。しかし、時間が時間だった。

「明日にしよう」

そう決めて、ドアの前を立ち去ろうとしたとき、内側からドアが開いて、マーサが顔を出した。

「あら」

両方で驚いたような顔になった。

「いや、何かあったことがあったら聞いておこうと思ったんだが、もう遅いし、明日にしよう」

「別に気にしないで。特にわかったこともないけど、お茶でもいれます」

ニコツとなって、マーサがドアを大きく開けた。

「どうぞ？」

「……そうですか」

若菜はポリポリと頭をかいて、マーサにつづいた。

狭いコンパートメントのそこそこに、ゾーン内から採集したサンプルとメモ、マーサの着替えや小物が散らばっていた。

「確かに、これは女性の部屋だ」と、若菜は変な感心のしかたをした。

「すみません、散らかってます」

紅茶の用意をしながら、はずかしそうにマーサがいった。

「ええ。そうならないうちに、必要なものとそうでないものを分けてしまおうと思って、整理してたんですけど……まだ、その見分けがつかないんです」

「格納室に整理棚を置くことを考えてみよう」

「ほんとうですか？ 助かります」

トレイラーベースにシールドが装備されたことがサンプルの回収を容易にした。

あきれかえるほど単純なシールドだった。焼けた鉄板の上に落ちた水滴は、その接点で水蒸気となって水滴自体を持ちあげるため、なかなか蒸発しない——このライデンフロスト現象をヒントにしたもので、要するにトレイラーの表面にごく微弱なエネルギーをリークするだけのものなのだ。が、これが「ゾーン」に対して、かなりの効果を発揮した。わずかなエネルギーが「ゾーン」とトレイラーとを視事に隔絶したのである。

このシールドにより、「ゾーン」の中での停止が可能になった。

自我の崩壊から身を守るために、「ゾーン」の中ではたえず動きつづけなければならなかった人類にとって、このシールドの発見は、大きな福音といえた。

「この二つのサンプルをどう思いますか？」

マーサが二つのポリ袋をさし出した。一方には、どろりと溶け崩れた灰皿が、もう一方には、1センチほどの透明な玉が数個、入っていた。

「ガラスか？」

「こっちはそうです」

マーサは溶けた灰皿を指さした。

「この玉は……なんていいましたっけ、日本人が宗教で使う——形は思い出せるんだけど、名前が……」

若菜はマーサから袋を受け取って、中の透明な玉を観察した。糸を通したと思われる穴があいていた。

「数珠？」

「そう、じゅず。水晶のじゅず玉です。このサンプルは、両方ともほぼ同じ場所で採集しました。これから推測できることがふたつあります。ひとつ、硬質の結晶は「ゾーン」内でもさわめて安定である。そして、もうひとつ、ガラスが自然の状態でのこのようになるまで、少なくとも数百年の時間がかかります。これが意味することは——」

「熱で溶けたのではないのか？」

「火事？ その形跡はありませんでした。もちろん、まだまだ結論めいたものをいえる段階ではないのはわかっています。でも、これを見たとき、私はスミヤ理論を思い出さざるをえなかった。ハワイで話したよね」

「覚えてる。ゾーン」では時間のすみかたが一定ではない……」

「でも、それだけでは何かがたりない。何か……」

いいながら、マーサは爪をかんだ。考えごとをするときのくせらしい。彼女はティーポットの紅茶のことで、すっかり忘れていたようだった。

翌日の正午すぎ、最初に「おかしい」と気づいたのは一号車の加藤だった。

あたりは霧に閉ざされ、視界は数メートルとしかない。

「越智、ベースを止めて、すぐに全員を集合させろ」

二号車でもヒラタが同じ異状を感じていた。

一号車と二号車の間をあわただしく無線がとびかった。

二人が感じた異状とは、トレイラーベースはすでに日本海の海岸線を通り過ぎてしまっただけではないか、というものだった。

なだちに、前線基地を出発してから約4000メートル、計算による彼らの位置は海岸線の北2キロ、±0.6キロ。かつては日本海の



海底だった場所なのである。

一号車から有線の無人偵察機が打ち出された。

偵察機の赤外線カメラは、不鮮明な影像で前方に広がる沼沢地のような地形と、彼方にそびえ立つ、限界線に似たもうひとつの壁をとらえた。

その壁の存在は彼らを驚ろかすに充分なものだった。壁の向こうに何があるのか？ 壁の向こう側こそが「ディープ・ゾーン」と呼ぶにふさわしい世界なのではないか……誰の想いも同じだった。

「行きますか」

誰にもなく、加藤がいった。

「チーフ」

何かいいかけた若菜を、越智の声がさえぎった。

モニターに「ディープ・ゾーン」の壁をつき破ってこちらに進んでくる何かが写っていた。モニターではまだ、しみのようにしか見えない。しかし、それはバグであるはずだった。「行くしかあるまい……戦闘スタンバイ！」

「一人をベースに残して、スタンバイだ！ 人選はそちらにまかせろ」

空電のノイズとともに、二号車に若菜の声がとびこんできた。

ジェレミーは瞬間、決断をためらった。

「オレが残る。おまえは由良と一緒にマッド・レミングに乗れ」

いいつつヒラタは、砲塔へのハッチに向かっていた。

「おいっ、こいつが一番目標になりやすいんだぞ！ しかもろくに動けない。いいのか」

「……どうでもいいけど」
ヒラタは肩こしに手を振っただけだった。

格納室でスーツをつけた由良を見て、麟は自分の眼を疑った。

彼女のスーツは、もともと装甲の少ない、狙撃専用のイーグルアイ・スーツだったのだ。

「こいつは本当に死ぬ気なのかもしれない麟は思った。」

「……由良」

由良がびつくりしたように麟を見た。

次の言葉が出てこない。麟は黙ったままでグイと親指を立てた。

だが、失敗だった。

由良はわずかに眉をひそめて、ヘルメットを装着した。

その横で、ジェレミーがこまったような笑

みを浮かべて麟を見た。
麟も無理矢理、笑顔をつくってジェレミーに答えた。

「レディの初陣にお供できて光栄に思います」

おどけた調子でいって、ジェレミーがマッドレミングのガンナーシートについた。

麟にも、由良の緊張が手にとるようになっていった。

「初陣か……コンディションが悪すぎる」

ゆつくりと出撃ハッチが開いていき、格納室に外の霧が流れこむ。

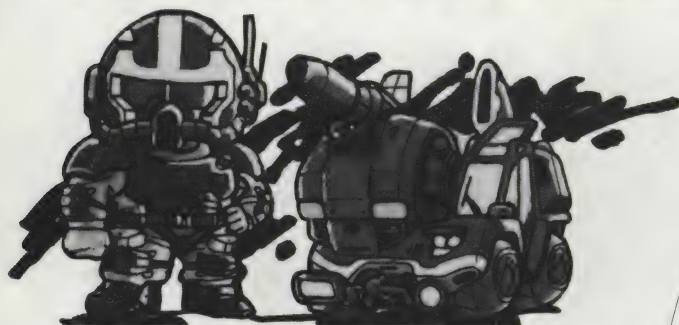
マッドレミングのドライバーシートで、由良はいたいたいほど小さく見えた。

つづく

次回「影」



SPIRAL ZONE MECHANISM メカデザイン コンテスト DESIGN CONTEST



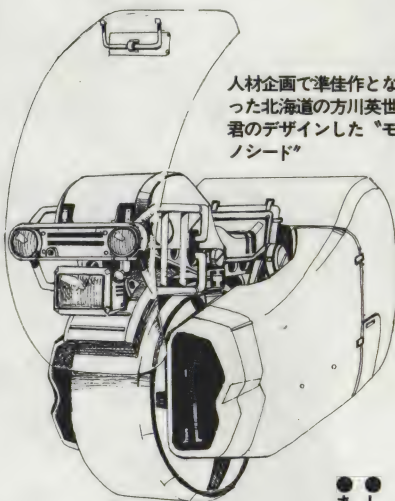
「スパイラルゾーン」にはブルソリッドを始めとするプロテクトスーツ、モノシード等のメカニズムがストリーターの重要な役割を果たしています。もちろん、これらは、玩具、模型等の商品化を考慮してのデザインなのです。

さあ、メカデザイン好きなあなた、スパイラルゾーンのメカをデザインしてみませんか!? これこそ、スパイラルゾーンの世界観にふさわしい! という、プロテクトスーツやメカを考えてほしいのです。もしかすると、あなたの考えたメカデザインが、商品化されるかもしれないのです。

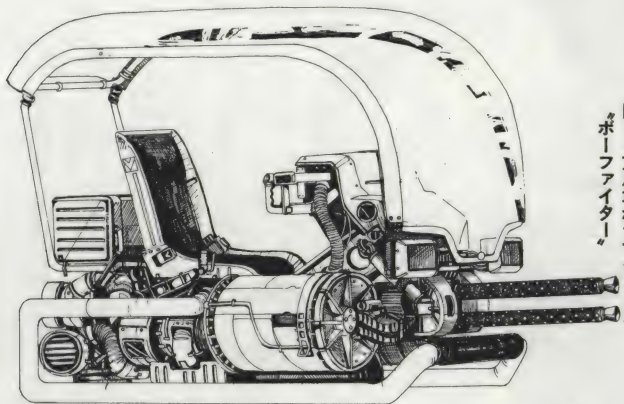
イメージアルバムも完成し、オリジナルビデオ化の噂もちらほら、いよいよ盛り上がりつつきた「スパイラルゾーン」ですね。伊藤さんの小説も、これから、ますますおもしろくなりますよ。(早くギグを助け出して……)

さて、MJ読者の皆さん、あなたも、この「スパイラルゾーン」の企画に参加しませんか! 人材企画大募集で見せつけた、読者パワーに期待します。

あなたもスパイラルゾーンの メカデザインに参加しませんか



人材企画で準佳作となった北海道の方川英世君のデザインした「モノシード」



同じく方川君がデザインした「ボーファイター」

★応募方法

●テーマ——伊藤和典氏の小説「スパイラルゾーン」の世界観に合うプロテクトスーツ、あるいはメカニズム。

●描き方——サイズ自由、描き方自由、ただし、形が良くわかる様に、前後を描いて下さい。カラーでも一色でもOKです。

●しめ切り——昭和61年1月31日

●あて先——〒424静岡清水市袖師町702 バンダイ静岡工場 MJ編集部「スパイラルゾーン・メカコンテスト」係

●採用された方には、デザイン料が支払われます。尚、応募された作品の著作権は、バンダイに帰属しますので、ご了承下さい。

●作品の返却はしません。

●発表は「模型情報」あるいは「Bクラブ」誌上にておこないます。

スパイラルゾーン カセットブック

通販の お知らせ

先月号でお知らせしたスパイラルゾーンのイメージアルバム(12月21日ワーナーパイオニアより)を記念してカセットブックが完成しました。そこで、模型情報読者に特別通販を致します。このカセットブックをお買い上げの方、先着3,000名様を、S.F.G.の第1隊員として登録させていただきますという特典付です。

●カセットテープ内容——■時間/約15分■原作・構成/伊藤和典■録音・演出/斯波重治■音楽/渡辺俊幸■主題歌/亜蘭知子

●ペーパーバック内容——■総ページ/約100ページ■模型情報連載の1~6話(伊藤和典著)■イメージアル

バムの構成原案収録

●価格—1,500円(送料別350円)

●特典—限定3,000名様に模型情報公認ファンクラブ、S.F.G.の第1次期隊員の会員カード——各種イベントや情報の優先をします——をさしあげます。

●お申し込み方法——下の申し込み用紙を切り取るか、コピーして必要事項を記入して、現金書留で代金(1,500円+350円)を同封の上、下記の住所まで

〒150 東京都渋谷区神山町10-3 神南ネットワークビル6F 樹ネットワーク エモーションファミリークラブ

※尚、商品の発送には10日程かかります。

スパイラルゾーン
カセットブック

お申し込み
用紙

住所 〒 -

都道府県

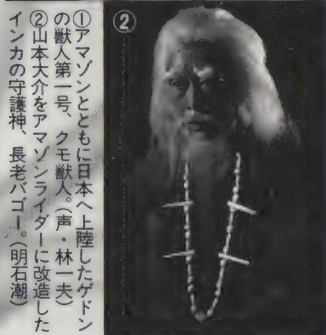
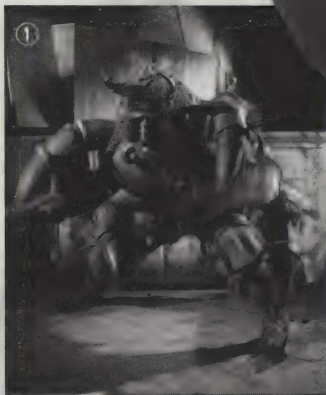
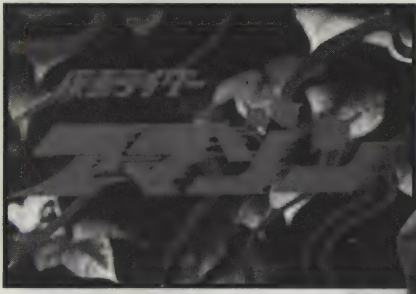
市郡

氏名(ふりがな)

才 男・女

TEL ()

ご意見・ご希望



●放映期間／昭和49年10月16日～50年3月29日(全24話)、●製作／東映、●放送局／毎日放送
 ●スタッフ／原作・石森章太郎(掲載・テレビマガジン、たのしい幼稚園、冒険王、テレビランド)、企画・平山亨、阿部征司、音楽・菊池俊輔、脚本・大門勲、鈴木生朗、伊上勝、村上庄三、松岡清治、監督・塚田正照、山田稔、折田至、内田一作、田口勝彦、●出演／アマゾン―仮面ライダーアマゾン・岡崎徹、立花藤兵衛・小林昭二(3話)、マサヒコ・松田洋治、リツ子・松岡まり子、高坂博士・北原義郎(1話)、モグラ獣人の声・池永通洋(5、6話)、樫柳二(7、20話)、十面鬼コルゴスの声・沢村国太郎(1、14話)、ゼロ大帝・中田博久(14話)、支配者の声・阪修、ナレーター・納谷五郎
 へ山本大介、日本人、23歳。生まれて間もなく、両親とアマゾンで遭難、野獣の中で育ち、言葉も知らない。インカの守護神パゴーによって改造され、ギクの腕輪を託された。

①アマゾンとともに日本へ上陸したゲドンの獣人第一号、クモ獣人(声・林一夫)
 ②山本大介をアマゾンライダーに改造したインカの守護神、長老パゴー。(明石潮)

嗚呼！懐かしの特撮ヒーロー達

③ 十面鬼とゲドン戦闘員の赤ジューシャ(女)。ガランダーの戦闘員は黒ジューシャ(男)である。十面鬼の顔には中村文裕、中屋敷鉄也といった大野剣友会のメンバーが扮していた。
④ アマゾン第二の敵。ガランダー帝国のゼロ大帝(中田博久)
⑤ 中盤からのアマゾンのコスチューム。当初はパンツ一つだった。後方はマサヒコ少年と立花藤兵衛。



⑥ 歴代ライダーのオートバイの中で、最も奇妙なスタイリングをしている“ジャングレー”。アマゾンがバゴーから与えられた設計図を元に立花藤兵衛が製作した。(4話)
⑦ テレスドン……じゃない、ゲドンのワニ獣人に必殺技の“大切断”をお見舞するアマゾンライダー。ワニ獣人やヘビ獣人等はトカゲロンにひけをとらぬ、怪獣並みのボリュームある着ぐるみだった。
⑧ ガランダー帝国を滅ぼし、日本を去るアマゾンこと山本大介。アマゾン役の岡崎徹は、この番組の前、「電撃！ストラダ5」に出演していた。後の仮面ライダーシリーズには「ストロンガー」と'76年1月3日に放映された特番「全員集合！7人の仮面ライダー」のみで、「仮面(スカイ)ライダー」、「スーパー・1」には登場していない。





強遠近法模型主(模型に、強遠近法がなぜ必要か)

左図の様な軍艦を映画の特撮で撮影したいとします。左図はアメリカの重巡ウイッチタ級です。そしてこれは東映映画「最後の特攻隊」のラストに近い重要なシーンです。右側から主役の特攻機がこのウイッチタの司令塔の後へ突入しウイッチタが大爆発をおこすシーンの中での特撮重要なカットです。

今まで何度もやってきた撮影法ではこのカットは撮れないと私は判断しました。つまり2メートル70センチ位の模型のウイッチタをプールに浮かべて撮る従来の方法では駄目なのです。

左図のウイッチタはウイッチタから一〇〇メートル位はなれた海面のボートの上から見た感じに私は描いています。見上げた感じですが、この角度のウイッチタにしないとウイッチタの巨大感はないし、巨大感が出ないとドラマの悲壮感は半減します。

2メートル70センチの模型をプールに浮かべると吃水線から甲板までの高さが15センチ位になります。

この模型は爆破するのでカメラはハイスピード・カメラを使います。4倍位の高速で撮影します。このハイスピード・ミッチェルがプールサイドで構えるのですがカメラにはマガジンがついています。この高さは約20センチ、レンズの中心までの半分がシンドから10センチ、プールには波を立てるのですがカメラのレンズはこの波をすれすれまでですが10センチ逃げます。両方合わせて20センチ。

つまりカメラのシンの方が模型の甲板より高いのです。これで撮影すると近づいて来たウイッチタは見下ろした感じになります。もっと大きな模型を作るとプールを動かす距離が減ります。シュノーケル・カメラで撮ればいいのですが、この映画の時はシュノーケルは

まだありませんでした。あつたとしてもシュノーケルはレンタル料が非常に高価なカメラです。

今一つの問題があります。2メートル70センチのウイッチタに寸法を合わせて零戦特攻機を突入させるには10センチ位になります。10センチの零戦では小さ過ぎて爆破の迫力は望めません。爆破の効果を出すには50センチの零戦が突入する必要があります。

それらの凡ての問題を解決してくれるのが強遠近法ミニチュアです。この方法だと完全にウイッチタの大きさを表現できます。模型とは言ってもかなり大きなものになるので模型の方は固定してカメラがトラック・アップ(前進)してウイッチタが近づく感じを出します。

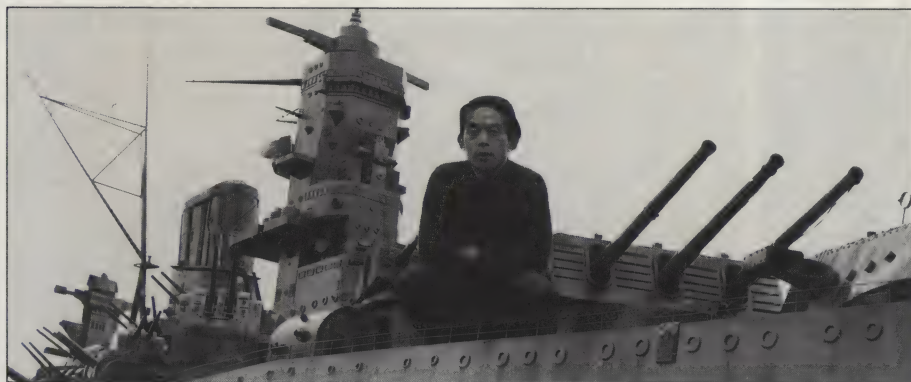
私は強遠近法のミニチュアをかなりの映画で作っていますが、このミニチュアはこの一カットがこの映画の勝負と言った感じのカットにのみ生きますがその一カット以外には使えません。前方から遠近のついているミニチュアは横からとか後ろからは撮れないからです。だからテレビ映画の特撮では殆んど使いません。テレビ映画では一方の角度からしか撮れないミニチュアは作りにくいのとテレビ映画は忙がし過ぎてそこまで狙っているヒマがないのです。唯一の例外はマイティイジャックの地下基地のセットです。

模型は大きいほど迫力があります。大きな模型を作ると大きなプールと大きなステージが必要になります。大プール、大ステージは大き過ぎて始末が悪いと言う結果もできます。またミニチュアをいくらか大きくして迫力を出しても所詮ホンモノにはかないません。

特撮とは何かの原点に帰ってリアリズムを求めると私は強遠近法しかないと思っています

す。

今の所この方法でセット作りをしているのは世界中で私だけですがもっと多くの人が気づいていいのではないのでしょうか。





8. 蒼き流星レイズナー フルグレン



ゴステロの使用するSPTです。風防にはクリアパーツを使用。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

9. 蒼き流星レイズナー ブレイバー



一般型SPT、バックパック、手、脚、頭は他のSPTと交換可能。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

10. 蒼き流星レイズナー ドトール



地上用のSPT、頭部クリアパーツのキャノピーは開閉可能。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

3. 機動戦士Zガンダム ハンブラビ



ヤザン・ゲブルの新モビルスーツ、ハンブラビが1/144で登場、あの独特のフォルムを再現し、さらにモビルアーマー形態にも変形可能となっています。各関節可動、ポリキャップ使用。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥600

4. 機動戦士Zガンダム ガンダムMk II

1/220スケール
接着剤不要のはめ込式です。ビームライフル、シールド、バズーカ、ガンポット付。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

5. 機動戦士Zガンダム リックディアス

1/220スケール
★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

6. 機動戦士Zガンダム Zガンダム

1/220スケール
★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

7. 蒼き流星レイズナー レイズナー



SPTレイズナーの主役メカ、レイズナーが1/72スケールで登場。バックパック、腰、脚、腕、頭、脚部ミサイル取りはずし可能。風防は透明パーツを使い、さらにダイカスト製ライフル付。ポリキャップ使用。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥800

新製品 HOBBY

1. 機動戦士Zガンダム ガブスレー



ティターンズのジェリドとマウアーが使用したガブスレーをプロポーション重視のモビルスーツ形態で再現、ポリキャップ使用。武器は専用フェーダインライフルが付きます。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥700

2. 機動戦士Zガンダム メタス



エウゴで主に女性パイロットの使用する新型モビルスーツ。モビルアーマー形態に変形可能。また両腕に収納式ビームライフルを装備。各関節可動、ポリキャップ使用。

★12月発売予定 ★小売価格 ¥700

18. アーマードレディ Zガンダムレディ

1/12



美少女とメカがドッキングしたプラモデル気分て手軽に組み立てられるフィギュア。
★12月発売予定 ★小売価格 ¥1,500

B-CLUB 3



ビークラブ3号は増々内容充実・好評の速水仁司によるファンド造型第2弾、1/30レイズナーを始め、石井和夫によるフィギュア造型法、さらにフォウト、カミーユによるデットディオラマ。また特別寄稿として小林誠によるZガンダム・デザインワークなど、わかりやすい造型法と質の高い作品が満載です。またZガンダムの28話以後のエピソードと設定も掲載、マテリアル並みのボリュームになっています。読者の作品も掲載し、さらに開かれた誌面となっています。増ページ100P
★12月中旬発行 ★小売価格 ¥650

13. スパイラルゾーン センチネルベア

1/12スケール



スパイラルゾーンシリーズ第3弾スーツ。36ヶ所可動フィギュア（マードック・ヒラタ）にアーマー、ヘルメット、大型バックを装着することができる。右腕のビームガンは脱着可能。手首は通常と手袋の2組入り。
★12月発売予定 ★小売価格 ¥3,500

14. 超時空要塞マクロス 可変VF-1A

1/72スケール



3タイプに変形可能
★12月発売予定 ★小売価格 ¥1,500

15. 超時空要塞マクロス 可変VF-1D

1/72スケール

復座型VF-1Dの3タイプ可変キット。
★12月発売予定 ★小売価格 ¥1,500

16. 超時空要塞マクロス 可変スーパーバルキリー

1/100スケール

ビーム砲装備のVF-1Jマックスタイプです。TV、映画にない新設定です。
★12月発売予定 ★小売価格 ¥800

17. 超時空要塞マクロス 可変スーパーバルキリー

1/100スケール

★12月発売予定 ★小売価格 ¥800

11. 蒼き流星レイズナー ベイブル

1/100スケール



地球人のディビットが使用するSPT。各関節可動。
★12月発売予定 ★小売価格 ¥300

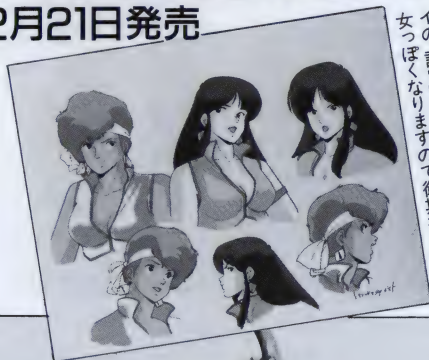
12. ラブリーギャルズコレクション マミ&ユウ

魔法の天使クリィミーマミ



ラブリーギャルズコレクションの第2弾、もうおなじみのクリィミーマミと森沢優です。マミはオリジナルビデオ「ロング・グッドバイ」の劇中劇での由理の衣装で登場、また優はカワイイ普段着です。二体とも完全完成済で、市販の同サイズの人形の服を着せる事が出来ます。
★12月発売予定 ★小売価格各 ¥3,800

年末一番の期待作 「ダーティペア」オリジナル 12月21日発売



広告、ポスター等に使われたユリとケイの「設定」。しかし「本篇」ではもっと女っぽくなりますので御期待下さい。

注目の完全オリジナル版「ダーティペア〜ノーランディアの謎」。21日の発売にかけて、日本サンライズのスタッフが総力をあけて、最後の追い込みにはっています。

ストーリーは、アッとおどろくドンデン返しの連続で、破天荒なドラマの展開。

今回ビデオ用にリファインされたユリとケイも、原作に近いと大好評で、多大の声援を背に受けつつ、テレビでは見られないビデオならではの活躍をします、お楽しみに。

さて、今回の特典は、業界初の「ダブルカセットパック」。ビデオと、オーディオのカセットが2本はいった豪華版です。なぜミュージックカセットなのかと言えば、このビデオの音楽は全て新曲オリジナル。主題歌も新曲なのに、レコードは発売されないため、それが欲しいファンのために特典として、つけてしまおうと考えたからです。

おまけにもう1つ。ユリとケイが使う「ブラディカード」もダブル特典として入っています。

カラー、ステレオHiFi55分、9,800円にて発売します。

20年目の復活 レーザーディスク LD「ウルトラQ」発売 〜マグマ大使も待機中

来年1月2日で放映開始満20年を迎える「ウルトラQ」が、12月21日、レーザー式ディスクにて登場します。

第一巻目は、第一話「ゴメスを倒せ」、第二話「五郎とゴロー」、第三話「宇宙からの贈り物」、第四話「マンモスフラワー」の豪華4本立。

現状保存の35ミリネガよりのニュープリント（一部16ミリ）にて、最長、最良の状態にて放映当時を再現、これ以上は今後も不可能という画期的なバージョンです。

ただ、一部作品には既にクレジットタイトルがないものもある為、全作品のタイトルをノンクレジットとし、現存するものは、付録としました。今回は「五郎とゴロー」、「マンモスフラワー」がそれです。

「ウルトラセブン」同様、8ページ未公表写真集がつき、また開田裕治氏書きおろし「ナメゴン」のカラーイラストをも収録しました。

定価は9,800円（モノクロ108分）。

なお1月には、同じく20周年を迎えた「マグマ大使」も、怪獣中心の編集構成版総集篇にて登場の予定。御期待下さい。



「ウルトラQ」第一話「ゴメスを倒せ」。放映20年を経ても新鮮さを失わない語り口が見事で、やはり永遠の傑作シリーズだ。

堂々完成 「ヤマタのオロチの逆襲」 〜次回作スタッフ募集も企画中

前号で製作風景をお見せした「オロチ」が、オリジナルの音楽と、東北新社の協力による迫力あるステレオ効果サウンドを伴い、製作開始2年目にして遂に完成しました。

音楽作曲は新鋭作曲家の中村暢之。怪獣映画特有の重厚なサウンドと、カッコイイマーチ、そして現代音楽が組み合わされた見事なもので、この音楽、サントラ盤レコードとしての発売も予定しています。

また特に大変だったのが効果音。全篇の大半が市街戦であり、84

式戦車、新型ロケット砲、ヒューイコブラ等が発射し、着弾して爆発する箇所がのべ1,000ヶ所近くもあり、膨大な作業だったのです。

今回のビデオは、特典として32ページの製作過程の実録本がついています。

アマチュアフィルムの意気込みをまざまざと見せてくれるこの映画、プロの方々からも早くも絶賛の声が寄せられています。

このビデオは借りても見れますので、その成果の程は自分の目で確認して下さい。

なおEMOTIONでは、こうした映像作品を作りたい、というアマチュアフィルムメーカーの大募集を企画。プロがサポートする展開の中で、皆さんにもチャンスを与えたい、と考えています。近々誌面にて告知しますので、もうしばらくお待ちを。

※「八岐之大蛇の逆襲」のビデオテープは、カラー88分（メイキング5分付）、ステレオHiFiサウンドにて¥14,000です。

どーして
「MJ劇場」
持ち前の
ですか?



を

私は常連!

次にお店の紹介。名前はホビーショップコトブキ屋。若い人が店番していて明るい店です。ガンダムプラモがかざってあります。レポートにいった時3人いました。デパートの中にあり行くと少し苦勞します。材料もた



くさんありモデルガン、RCカー、プラモ、ハイコンプリートモデルなど品もたくさんあります。写真をとる時、にっこりわらって、「いいよ」といつてくれました。新しいこのプラモデルが発売されると、一時間から一時間30分もすると売り切れになって手に入らない時があります。小田雅弘さんや他のモデラーのみなさん、全国のモデラーのみなさん、一度きてみて下さい。いいわすれましたがここは、東京都立川市、レポートした店は立川市の第一デパート3階、ぼくの名前は磯貝東男といひます。



●MJ臨時特派員
磯貝東男

ホビーショップコトブキ屋

イイダ模型

●MJ臨時特派員／明神 宗



私の紹介したいお店は高知県高知市中宝永町五十四にある「イイダ模型」という、路面電車が、国道55号線の中央を走る、高知の街の中心より、五分程の所にあります。開業は10年位前になりますが、この10月22日に、新改装オープンしたての模型店です。古くからの常連さんはもちろん、いくつかの試みで、新規の固定客をと、日々考えていらつしやる経営者の飯田さん御夫婦は、御主人の以前の勤務先が、運輸省航空局という事もあり飛行機マニアであり、またミリタリー等にも大変詳しく、また品揃えも、BANDAIさん等のアニメプラモや、戦車、飛行機、車、バイク、またラジオコンは自ら組立、修理をこなし、



年に何回か大会も開かれるという「ガッチャマン」です。また外プラや、一部ガレージキットや絶版キットなども、入手可能な限り取り揃えてくれる、マニアや常連には大変ありがたいお店です。かく申す、私も、旧ガンブラ時代からのモデラーの、ほんの駆け出しでイイダ模型さんとはここ3、4年のお付き合いで、一人前に常連顔させていたたいひいます。

いわゆる「積んどく型モデラー」の一人です。随分無理も聞いてもらっている昨今でありますが、常連同志気軽にいろんな事をタべったりもできるアットホームな雰囲気のあるお店です。

国道から、僅か10m程北側に入り込んでいゝる為、少し目立たないかも知れませんが、全国のモデラーの皆さん、高知にお越しの折には、是非一度寄つてみて下さい。小じんまりとした明るい気軽に入れる良いお店です。高知のイイダ模型をよろしく!!



レポート応募規定

①紹介文 自己紹介とお店の紹介を四百字詰原稿用紙2枚以内にまとめて書いて下さい。

②写真 あなたとお店の写真数枚

●あて先 〒424 静岡県清水市袖師町702 (株)バンダイ静岡工場 MJ編集部「ホビーショップレポート係」まで

※レポート採用者には記念品をさし上げます。



▲埼玉県／星野健二郎(16) RMS-108R マラサイ突撃機動部隊所属機。1/144スケール。改造のポイントは、頭部にグフ飛行型のパーツを取り付けたところ。胸はパテで前方にポリウムアップ。前方のスカート可動式に変更。専用メガランチャーはザクIIのものを改造。



▲川崎市／吉川和篤(21) はに丸。今、巷でひそかに評判の、はに丸です。材料は焼いたフォルモを芯にして、ファンド、エポパテと盛っていき、仕上げは溶きパテ。いや、良くできてます。次回は年代別サザエさん一家フィギュアですって!?本当。

▶千葉県／山本衛
オーラガンダム これくらい個性的な造型は、このコーナーにふさわしいですよ。最近のMSデザインは、だいたいAB的な曲面を多様しているの、Zガンダムに登場しても不思議ではないかもね。誰も考えつかない凄いアイデアを形にしたい、との事です。次回作に期待!



▶北海道／宮崎智18 全長35・2センチのスタライト号。仕上げも写真もベリーグッド。製作期間・約3ヶ月たそう。バンダイのキット化は残念ながら、ボツになりそう。ゴメンナサイ。



▲神奈川県／長崎美治 6月号のリックドムジオラマに続いての投稿1/144フルスクラッチ。全高は128.5ミリ。カメラアイ発光、各関節可動コクピットハッチ、バズーカラッチシールドはパーツ換えて、それぞれ開状態と収納状態を再現できる。はっきり言ってキットよりカッコイイ。

▶埼玉県／高橋久直
1/144ガンダム Mk II 改造。頭部胸部を改修している。



▶大阪府／栗野たかし 1/144ディフエンサー。自称飛行機モデラーあくすれの、なんでも作るモデラー。製作期間は3日(早い!)だということです。現在、友だちと1/144アーガン(全長2・5m)を製作中。





▲新潟県／結城 正 ラムちゃん。ラムちゃんの人気は相変わらずです。フォルモとパテで製作日数2〜3ヶ月。フィギュア初体験だって、やるもんです。



▲平塚市／岡本じゅん うる星やつらのメガネ君が徹夜で作った重モビルスーツ「HMS-01」(右)と、マジカルエミのエミちゃん(左)。フィギュア3作目というにははなかなか。もう少し仕上げに氣を入れるともっと良くなるよ。



▲大阪府／森沢 翔 ロンググッドバイ版「森沢 優」ちゃん。森沢君はマミのコンテストでも入賞しているフィギュアモデラー。スケールは1/8。次回作は舞ちゃんだそうです。

▶兵庫県／武岡敏造(一) 10ジャギ ジャギは顔がマスクをかぶっているの他のキャラに比べると楽だね。でも上達するには、あえて難しいものに挑戦しないとね。



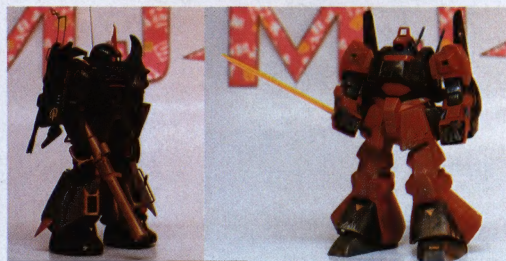
▶茨木市／機岡敏隆 ガラモンバンは2児の父親だそうです。一緒に特撮メカデザインも頂きました。



▶川崎市／三橋純(20) 10月に載ったパティは半年前の作品だそうです。今回は、フィギュア第3作目、スケールは1/5。T社のフィギュアを芯にエポパテを盛ったり削ったりです。胸とお尻は、もう少し大きい方が……。あ、いやこれは私の主観です。写真もうまい。



▶茨城県／小倉 靖 小学生の時に作ってスクラップ寸前のものをリストアップ。懐かしいサブマリン707です。再販はできそうもないですよ。



▲茨城県／グレートモデラーズ・K ザクとハイザックの初期中間型。キットをうまく組み合わせていますね。▲茨城県／池田昌一 RMS-099(シャア専用)メインカメラにBB弾を使用。左のグレートモデラーズKさんは友だちどうしだそうです。

Contest

吉祥寺のホビーショップ・ラクさんよりコンテストの作品が届きました。ラクさんはプラモデルに力を入れているだけあって、コンテスト参加者も実力のある人が多いですね。これだけ腕のいい人がたくさんいるとホビー誌のライターさんも、うかうかしていられないんじゃないかな。MJの兄貴分のBクラブでも作例をお願いしちゃおうかな。



少年&少女

Mo Ke i



▲神奈川県/鶴岡耕次郎

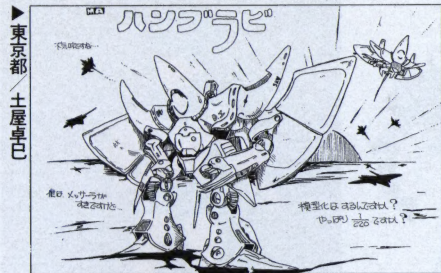
前略 模型情報毎回来しく読ませて頂いておられます。5才の時から模型作りを始め、24年、長い付き合いをしております。

ところで、11月号のM.J.メモリアルヒーローコレクションのキカイダー等の乗っておりましてバイクの車種について教えてほしい旨でした。これについてお答えしたいと思います。この車種のものではないか、まずキカイダー変身後に乗るサイドカーですが、あれはカワサキの名車、マツハルS500だと思います。2ストローク3気筒なんですよね。バイクは数少ないです。3本マフラーのバイクは一連のマツハルシリーズ以外、今日までに発売されておられません。

放映当時高校生だった私は、あのバイクが出るたびワクワクしながら見ておりました。とうとう翌年マツハ

★たぐさんの手紙がどう。現在17通の手紙がありました。中には資料や図解で説明してくれる人もよくわかった……と思ったらハカイダーのバイクが350と500の二つの意見に分かれてしまいました。どちらなんだろう。(また手紙がいっぱい来るかな?)

埼玉県/清水 誠人



▲東京都/土屋卓巳

神戸市/岩崎義久



★まだまだベースのわからない改造車はいっぱいありますね。永遠のナゾポインターとか、ガンバロウね。

前略 初めておたよりします。貴社のプラモデルは数年前から買わせていただいておりますが、今はやはり「ガンダム」です。この間、120のメツサラを買いましたが、やはり144ぐらいで変型も完璧にしてほしかった。そういえば10月号にボツがどうのこうのと書いてありましたが、まさかキユレイをボツにするんじゃないでしょうか。僕はあのデザインが好きです。でもせめてもキツ化おねがいします。あとバラス・アテナ、ハンブラビ、ディジェもよろしく、ところで話かわりますが、私はダイテイアが合わないです。今度オリジナルビデオがでるそうですがうちにはビデがないので。グッスン、というわけでダイテイアのM.J.マテリアルを出してほしいのです。ユリとケイの大人っぽくなった姿をぜひ資料で見たりノについてフィギュア化もおねがいします。テレビ版はソフトビニールでやるそうです。北斗の拳みたいは北斗拳のフィギュアこの頃ではええね。あと12でシン、レイ、トキ、

★Zガンダムは後半になってくつクツ新MSが登場しますね。ボツにならないうう努力します。

う わいノバンダイさん、ペーパークラフトブックの第2弾がガンダムの頭とは仲々エグいです。今後はもっとしたキット化不可能アイテムはドンドン挑戦して下せう。でも私はギャリア同様、ボツメカシリーズ化をしてもいいです。シリーズ自体ボツメカの大群までの中よりセレクトして、各スケールで是非ともオナガイします。まあ、A・Bだけはムリが、特に今回キット化しそもないメツサラ・アツシマー・サイコガンダムの144サイズなんかどうでしょうか。旧作ではザブングル、ドラゴン、プラッカリイ、エルガイムのベアズ、ガライム、

★ペーパークラフトは一枚の紙から色々な物を造り出します。基本さえつかえれば自分の世界が広がります。みなさんも挑戦して下さい。

▲兵庫県/SPT(スカパンタン)堀口朝也

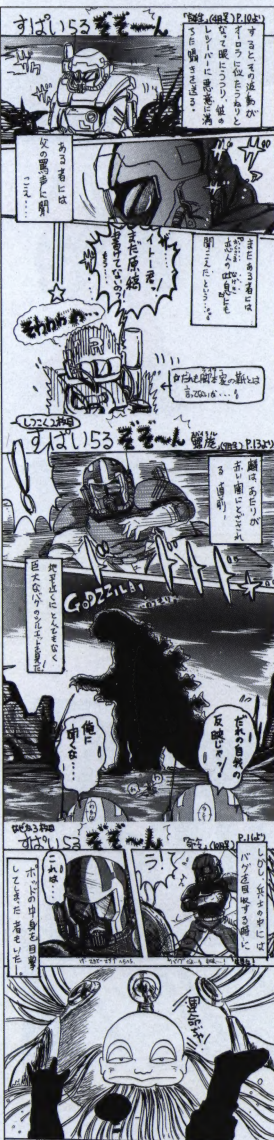
おもちゃ図書館運動とは



身心に障害のある子どもたちに玩具を通して愛の手をさしのべること。あなたも「おもちゃ図書館」運動に参加してみませんか。

おもちゃ図書館運動とは、身心に障害のある子どもたちに、玩具を通して愛の手をさしのべることです。当社は、この運動に積極的に参加しております。

お問合せは
〒106 東京都港区六本木5-16-3
インベリアル六本木アクセス10F
TEL 03-582-2974
財団法人日本おもちゃ図書館財団事務局
資料室
70円切手同封のうえ、上記までご請求ください。



一、二、三、四、五、六、七、八、九、十、十一、十二、十三、十四、十五、十六、十七、十八、十九、二十、二十一、二十二、二十三、二十四、二十五、二十六、二十七、二十八、二十九、三十、三十一、三十二、三十三、三十四、三十五、三十六、三十七、三十八、三十九、四十、四十一、四十二、四十三、四十四、四十五、四十六、四十七、四十八、四十九、五十、五十一、五十二、五十三、五十四、五十五、五十六、五十七、五十八、五十九、六十、六十一、六十二、六十三、六十四、六十五、六十六、六十七、六十八、六十九、七十、七十一、七十二、七十三、七十四、七十五、七十六、七十七、七十八、七十九、八十、八十一、八十二、八十三、八十四、八十五、八十六、八十七、八十八、八十九、九十、九十一、九十二、九十三、九十四、九十五、九十六、九十七、九十八、九十九、一百、

は、3-むにこそ量と質が足りないという事だ!!
4月号に新装組紐、7月号に木型のもの
7月号と新装品に比べて、紙張金の写真
もったふにけつとどはかたつていい!!
之がみなと人を2分にするの作品に対して
この差はぬぐえない
この7月の悪りをすくうには模型化に
なかなかならない!!

4機合作とはいかないで、ロボコン
重機のガンガン、及びデスボーム、パイ
はほしい。7月2-9月7月14-17日
MJ読者のみなさん、マシンカ
をみなと

発行人.....山科 誠
 編集人.....加藤 智
 構 成.....金田 益実・間宮 尚彦
 安井 尚志・安森 利明
 表紙イラスト.....石橋 謙一
 写真撮影.....サンフォートサービス社
 レイアウト.....樹藤森デザイン事務所

〒424 静岡県清水市袖師町702
(株)バンダイ静岡工場 MJ編集部・定期購読係まで

★他の意見を待っています。

神奈川県／TDF・PO II

最近 MJ に
水緒 とある
先生の絵が
すくない!!!
もといばい
のせてくさい
押さえる
ファブです

モ
ファブの
アージュ
モに

★マクロスには多くの意見が寄せられました。バンダイで現在企画中のアドバンストバルキリーを展開して行く上で必要な事だったと考えています。御意見をお聞かせ下さい。

岡山県・田淵健吾

しょ。デフォルメZガンダム。ガ
 チャ。ボンしたM II、2回やりまし
 た。一発でM IIと10式がでました。
 M IIと百式が家にないかと思っ
 ていたんですが、奥に帰って組みあ
 げてみました。おもむきGOODエルガ
 イムのデフォルメよりもパーツが多
 く関節がふえていいですね。これらも
 期待します。Zガンダムの1/100を出
 すそうですね。大に期待。そうそう
 SPTレイズナ。大に期待です。

最後に劇場用マクロス・スーパーオ
 ストリッチ、デフォルメZガンダム、
 SPTレイズナなどなど期待してい
 ます。

P.S. 期待 period といっておしつけ
 がましくすみません。ではまたお便り

27

DIRTY PAIR

Original Special Video

Producer: Tohru Hasegawa

Chief Director: Masaharu Okuwaki

Screenplay: Kazunori Ito

Character Design &

Animation Supervisor: Tsukasa Dokite

Animation Director: Yukari Kobayashi

Mechanical Design: Studio Nue

Produced by: Nippon Sunrise

12月21日堂々登場!!

ダーティペア オリジナル版

予約受付中!! 秘 豪華特典付

〈ダーティペア発売記念イベント予定〉

- | | |
|--------------------|-------------------------------------------------------------------|
| [12/15] 浅草公会堂 | ★往復ハガキに住所、氏名を明記し、下記宛先までお送り下さい(12/12必着)。当選者の方には、返信用ハガキにてお知らせいたします。 |
| [12/19] 横浜西区公会堂 | |
| [12/20] 名古屋市中区公会堂 | |
| [12/21] 大阪中小企業会館 | 送り先: 〒150 渋谷区神山町10-3 ネットワーク 神南ビル ㈱ ネットワーク フロンティア 事業部 |
| [12/25] 松戸BOX・Hill | |

お問合わせ エモーション ファミリークラブ (03)468-9071

TVシリーズの面白さをさらに、さらにグレードアップ。追いつ追われつ、大胆かつ華麗に。スリルとサスペンスに満ちあふれた爆発的アクション展開。スピーディにパワフルに、あのケイとユリが大活躍! 思わずコーン//ハヒフヘホッ。超ド級シーンを思う存分収録して、「ダーティペア」オリジナル版、いよいよ12月21日新発売!

★魅惑のハードアクション巨編★
ダーティペアの大勝負

ランディアの謎
AFFAIR OF NOLANDIA

オリジナル・ビデオアニメ

■カラー50分 ステレオHiFi (¥) ¥9,800
VHS BES-150 10 BEB-150

©高千穂& A・A・日本サンライズ・NTV・円谷プロ・スタジオぴえろ・NIPPON ANIMATION CO., LTD. 1976

NEW LD



ウルトラQ ①

●ゴメスを倒せ! ●五郎とコロ ●宇宙からの贈りもの ●マンモスフラワーの4話を収録。豪華写真資料集付。
モノクロ 108分 モノラル CLV(長時間ディスク) ¥9,800



母をたずねて三千里 ①

イタリアの小説「クオレ」の一編を宮崎駿、高畑勲らがアニメ化。数多くのファンを感動させた珠玉の名作。カラー100分 多声道音 CLV(長時間ディスク) ¥9,800

NEW VHD

12/21発売



クリミーマミ 劇場版「ロング・グッドバイ」
大好評「ロング・グッドバイ」のVHD版。スタジオぴえろが壮大なスケールで描く笑いと感動のアニメ大作。カラー59分ステレオ ¥9,800



●お問合わせ (03)468-8211
●販売代理店/株式会社AE企画
●発売元/バンダイグループ
㈱ ネットワーク・フロンティア 事業部
東京都渋谷区神山町10-3 〒150

★エモーションのビデオソフトは通信販売でもお求めになります。作品名、VHSかベータかを名記し、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入の上、現金書留にて代金と送料(500円)を同封してお申し込み下さい。
〒150 東京都渋谷区神山町10-3 ネットワーク神南ビル6F エモーションファミリークラブ